Modifications aux regles officielles de Descent

(Kratos38)

1. *Pas d'arme a Distance au corps-a-corps sauf avant la premiere attaque du monstre*

Un Heros pourra tirer a l'arbalete, a l'arc, etc. le temps qu'un monstre qui combat au corps-a-corps lui arrive dessus, mais une fois que celui-ci aura commence a le frapper/mordre/etc., utiliser une arme a distance n'est plus possible.
Le Heros devra reculer ou etre equipe dans l'autre main/s'equiper d'une arme de corps-a-corps.

2. *Ne pas ajouter a l'arme principale le Bonus Ambidextre d'une arme d'e corps-a-corps sauf si au corps-a-corps*

Si un Heros attaque de loin avec une arme a distance ou avec la magie, une arme de corps-a-corps tenue dans l'autre main ne lui sera d'aucune utilite, donc le Bonus Ambidextre ne doit pas etre considere.
Par contre si le monstre est au corps-a-corps et que le Heros, soit lance un dernier projectile (voir modif 1 ci-dessus), soit utilise la magie, une arme de corps-a-corps dans l'autre main peut etre utilise pour frapper le monstre,

3. *Utiliser la modification pour la ville de Mike Zebrowski*

Rend la ville beaucoup plus interessante pour les Heros, avec la possibilite de choisir les Tresors a acheter parmi ceux ramenes par d'autres aventuriers, la possibilite de se faire soigner, etc,

4. *Ne pas placer le plateau en entier, seulement les zones explorees*

Les Heros decouvriront ainsi le Donjon au fur et a mesure de leur exploration.

5. *Ne pas montrer les monstres hors ligne de vue a l'arrivee dans une nouvelle salle*

Les Heros voient selon leur ligne de vue. Ici, contrairement a la regle indiquee dans « reveler une salle », il me semble preferable de ne presenter que ce que les Heros peuvent voir, ou detecter via le familier Boggs le rat par exemple, au fur et a mesure, i.e. bien penser a gerer les lignes de vue selon les deplacements.

Comme dit dans l'enonce de ma modification, appliquer seulement pour les nouvelles zones: pour les zones deja explorees, je montre aux Heros les creatures invoquees via carte Progeniture, creatures a placer pourtant hors ligne de vue dans une zone exploree. A voir dans le futur :)