

Ascension

Aide par Kratos38 : <http://sites.google.com/site/kratos38fr/>

But

Avoir le plus de points d'Honor = tokens gagnés + somme des points Honor de son Deck

Cartes

- Héros et Construct : achetées avec runes (triangle)
- Monstre : battu avec symboles Power (épée) -> Void
- Construct : placé en jeu devant joueur, y reste pour les tours suivants et son effet s'applique 1 fois / tour
- Carte donne points Honor = points dans étoile en bas gauche
- Symbole bas droite = nombre d'occurrences même carte dans le Center Deck :
jaune = unique, bleu = 2, blanc = 3, rouge = 4

Mise en place

- Chaque joueur : 8 Apprentice + 2 Militia = Deck, piocher 5 cartes
- Les cartes Mystique, Heavy Infantry et Cultist sont toujours disponibles
- Piocher 6 cartes du Center Deck (pile mélange autres cartes ; si vide, recycler la pile Void) et les placer en ligne = Center Row
- Void = pile pour cartes bannies et Monstres battus
- Prendre 30 Honor tokens / joueur (rouge = 5, blanc = 1) = réserve
- Choisir le Premier Joueur

Tour de jeu d'un joueur

- Carte doit être jouée pour apporter ses symboles Rune / Power et/ou son effet
L'effet d'une carte jouée doit être appliqué.
- Construct joué ce tour = mis en jeu : son effet s'applique de suite puis 1 fois / tour
- Pour acheter une carte, faire somme des symboles Rune sur cartes jouées ce tour + sur Constructs en jeu devant le joueur
(possible en acheter plusieurs si assez de symboles Rune)
Carte achetée -> défausse du joueur
- Pour battre un Monstre, faire somme des symboles Power sur cartes jouées ce tour + sur Constructs en jeu devant le joueur
(possible en battre plusieurs si assez de symboles Power)
Monstre battu -> Void
- Dès que carte achetée ou Monstre battu dans Center Row, piocher immédiatement carte du Center Deck pour compléter espace (dans tour du joueur actif)
- Cultist battu : ne va pas dans le Void, reste en jeu

Fin tour : défausser main et piocher 5 nouvelles cartes ; si Deck joueur vide, recycler défausse joueur.

Fin du jeu

- Quand plus de token Honor en réserve, finir tour de tous les joueurs, i.e. on termine par joueur avant Premier Joueur pour que tous les joueurs aient joué le même nombre de tours.
Des points Honor peuvent encore être gagnés.
- Décompte de chaque joueur = tokens Honor + cartes (Deck + défausse + main + Constructs)
Si égalité, le dernier joueur à avoir joué est le vainqueur

Variante solitaire ou équipe : p12 règle « Ascension : Return of the Fallen »